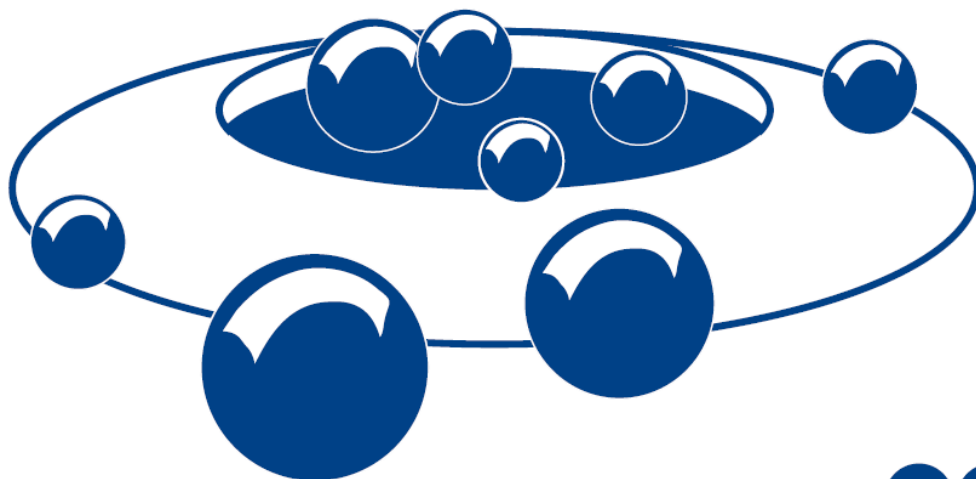


Gra w kulki szklane do domu i ogrodu

Gra w strzelanie i rzucanie szklanych kulek to gra, w którą dzieci grają z entuzjazmem w różnych wersjach od wielu wieków w prawie każdym kraju na świecie. Spisaliśmy dla Państwa najważniejsze zasady i jesteśmy absolutnie przekonani, że również Państwo będą się świetnie bawić z kolorowymi szklanymi lub glinianymi kuleczkami.



goki

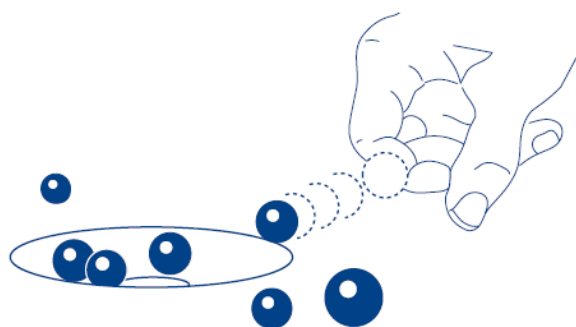


Fig. 1
Abb. 1
III. 1
Im. 1
Afb. 1
fig. 1
fig. 1
img. 1
илл. 1

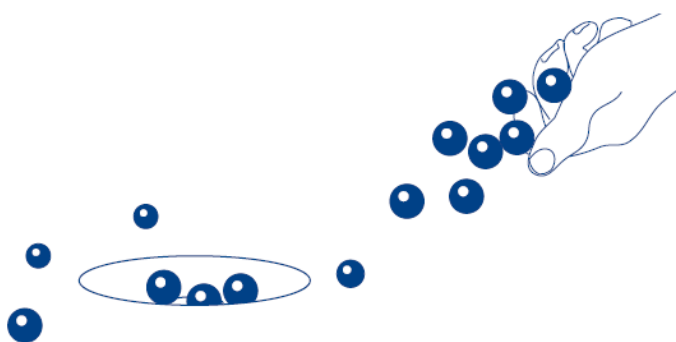


Fig. 2
Abb. 2
III. 2
Im. 2
Afb. 2
fig. 2
fig. 2
img. 2
илл. 2

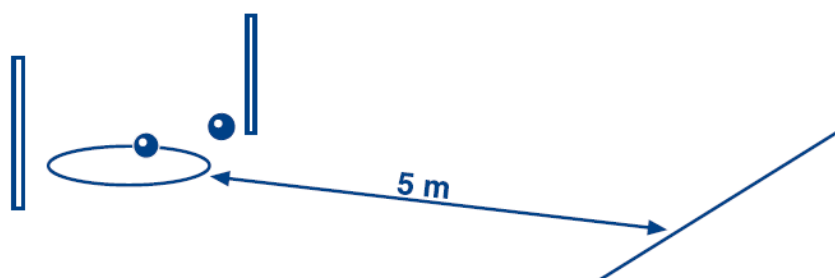


Fig. 3
Abb. 3
III. 3
Im. 3
Afb. 3
fig. 3
fig. 3
img. 3
илл. 3

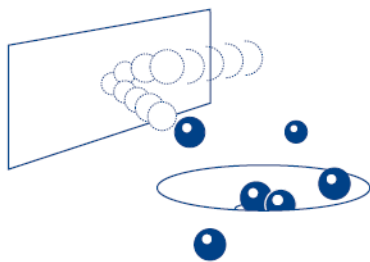


Fig. 4
Abb. 4
Ill. 4
Im. 4
Afb. 4
fig. 4
fig. 4
img. 4
илл. 4

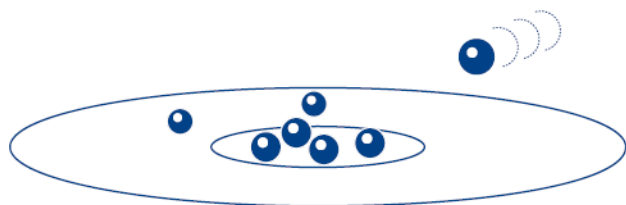


Fig. 5
Abb. 5
Ill. 5
Im. 5
Afb. 5
fig. 5
fig. 5
img. 5
илл. 5

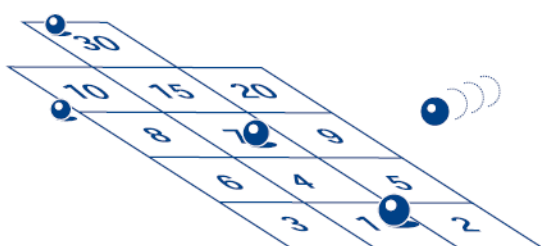


Fig. 6
Abb. 6
Ill. 6
Im. 6
Afb. 6
fig. 6
fig. 6
img. 6
илл. 6

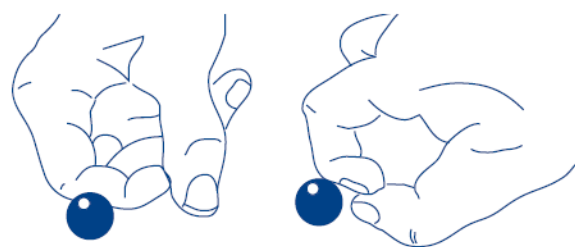


Fig. 7
Abb. 7
Ill. 7
Im. 7
Afb. 7
fig. 7
fig. 7
img. 7
илл. 7

Trafienie do dołka (Rys. 1)

Wykop małą dziurę w ziemi. Usztywnij krawędź, aby kulki mogły się łatwo wtoczyć. Jeśli chcesz grać w swoim pokoju, to naczynie z kuleczkami pełni rolę dziury. W odległości trzech metrów każdy gracz po kolei rzuca od jednego do trzech kulek (wcześniej należy ustalić, ile ich jest) i stara się wrzucić je do otworu lub naczynia. Kolejność gry jest ustalana na podstawie rzuconych kulek. Kto trafi ze swoją kulką najbliżej dołka lub nawet w dołku, jako pierwszy zaczyna „pchać” swoją kulkę. Jeśli dwie kulki wylądują w tej samej odległości od otworu lub oba wpadną do otworu, gracze muszą rzucić ponownie, aby zdecydować, kto idzie pierwszy. „Pchanie” wykonuje się szeroką stroną palca wskazującego. Należy tylko popychać kuleczkę, a nie prowadzić ją. Gracz, który zaczyna „pchanie”, wybiera dowolną kulkę i próbuje ją przetoczyć jednym rzutem do dziury lub do naczynia z kulkami. Jeśli mu się to uda, może spróbować tego samego z następną kulką i tak dalej, aż popełni błąd i nie trafi do celu. Wtedy przychodzi kolej na drugiego gracza. Zwycięzcą zostaje gracz, który wrzuci ostatnią kulkę do dziury. Może on zatrzymać wszystkie kuleczki i rozpoczyna się nowa runda.

Gra w linie (bez obrazka)

Na podłodze rysujemy linię lub rozkładamy sznurek i równolegle do niego drugą linię w odległości około 1 - 2 m. Każdy gracz po kolei rzuca kuleczką w kierunku linii, starając się jak najbardziej zbliżyć do niej lub nawet trafić w nią kuleczką. Kto umieści swoją kulkę tuż obok lub na linii, zbiera wszystkie kulki rzucone przez pozostałych graczy. Jeśli kilku graczy ustawi swoje kulki w tej samej odległości od linii, gra toczy się do momentu uzyskania jednoznacznego wyniku.

Okopy (rys. 2)

Każdy gracz daje pierwszemu graczowi od dwóch do czterech kulek (zgodnie z wcześniejszymi ustaleniami). Ten próbuje rzucić wszystko razem w jednym rzucie do dziury oddalonej o dwa metry. Te, które trafią do środka, są liczone. Następnie drugi gracz bierze kulki i próbuje szczęścia. Gracz, który wrzucił najwięcej kulek do dziury po jednej rundzie zatrzymuje wszystkie kulki. Jeśli dwóch lub więcej graczy ma taką samą liczbę trafień, musi być przeprowadzona dodatkowa runda.

Kamień (bez obrazka)

Kamień lub klocek wielkości pięści umieszcza się w odległości dwóch metrów od linii rzutów. Każdy gracz po kolei rzuca dziesięć kulek w kierunku kamienia. Kulki nie mogą jednak dotknąć kamienia, muszą jedynie wylądować jak najbliżej niego jak to możliwe. Jeśli gracz mimo wszystko trafi w kamień, musi dać każdemu z pozostałych graczy kulkę jako "karę". Po wyrzuceniu wszystkich kulek wygrywa gracz, którego kulka jest najbliżej kamienia lub bloku. Zbiera on i zachowuje wszystkie wyrzucone kulki.

Celowanie (bez obrazka)

Jeden z graczy rzuca na podłogę dużą kulkę. Każdy gracz po kolei rzuca kulkę z odległości 5 m, próbując trafić w dużą. Kto trafi w dużą kulkę, otrzymuje w nagrodę małą kulkę od każdego gracza. Jeśli nikt nie trafi w dużą kulkę w pierwszej rundzie, każdy gracz robi jeden krok bliżej dużej kulki, aby spróbować w drugiej rundzie. Jeśli w drugiej rundzie nikt nie trafi w dużą kulkę, gra zaczyna się od początku.

Cele strzeleckie (rys. 3)

Najpierw należy wykopać dołek o średnicy około 5 cm lub umieścić na podłodze naczynie z kulką. Po lewej i prawej stronie dołka umieścić w ziemi drewniane kije w odległości 5 cm od krawędzi dołka (lub umieścić w tych miejscach klocki konstrukcyjne). Gracze rzucają z odległości 5 metrów i każdy gracz ma jeden rzut na rundę. Jeśli trafi w otwór lub w naczynie otrzymuje pięć punktów. Jeśli trafi w bramkę - między kije lub klocki, ale nie w otwór - otrzymuje jeden punkt. Jeśli nie trafi w bramkę, nie otrzymuje żadnych punktów. Gracz z największą liczbą punktów po pięciu rundach otrzymuje od każdego z pozostałych graczy po jednej kulce.

Zanurzenie pod ścianą (rys. 4)

Wykopać dołek o średnicy około 7 cm lub ustawić naczynie z kulkami w odległości 30 cm od ściany. Gracze rzucają po trzy kulki o ścianę z zamiarem spowodowania, aby odbiły się od ściany i wtoczyły do dziury lub naczynia. Gracz z największą liczbą kulek w otworze lub z kuleczkami najbliżej otworu zaczyna pstrykanie i może je kontynuować, dopóki nie spudłuje z jedną kuleczką. Wtedy drugi gracz próbuje szczęścia. Gracz, który wrzuci ostatnią kulkę do dziury, wygrywa wszystkie kulki znajdujące się w dziurze lub w naczyniu.

Gra w kółko (rys. 5)

Najpierw rysuje się na podłodze lub układa z kawałka sznurka koło o średnicy około 25 cm. Następnie rysuje się większe koło o średnicy ok. 2 m lub układa drugi kawałek sznurka wokół pierwszego koła. Wszyscy gracze umieszczają teraz po dwa lub trzy kuleczki w mniejszym okręgu. Z brzegu dużego koła każdy z graczy po kolei stara się tak umiejętnie trafić w kulki znajdujące się w małym kole, że wypadają one z małego koła. Kulki, które po rzucie wytoczą się z małego koła, wygrywa gracz, który wykonał ten rzut. Jeśli gracz nie trafi, odzyskuje tylko wyrzuconą przez siebie kulkę. Gra kończy się, gdy w wewnętrznym kole nie ma już żadnych kulek.

Gra w liczby (rys. 6)

Przed rozpoczęciem gry na podłodze rysuje się pole gry składające się z 13 kwadratów o wymiarach około 20 x 20 cm każdy. Każdy z kwadratów jest następnie oznaczony inną liczbą punktów. Przykład: Najwyższy kwadrat, w który najtrudniej jest trafić, ma największą liczbę punktów. Z odległości około 3 - 4 m każdy z graczy po kolei stara się trafić jedną kulką w ponumerowane kwadraty. Zebrane punkty są podliczane. Jeśli kulka zatrzyma się na linii pomiędzy dwoma kwadratami, gracz nie otrzymuje żadnych punktów.

Ruszanie kulek palcem (rys. 7)

Są dwa sposoby na trafienie kulek do celu.

1. Pstrykanie: Kulę wpycha się do otworu za pomocą zgiętego palca wskazującego.
2. Przesuwanie: Leżącą na podłodze kulę przesuwa się palcem wskazującym.

Uwaga:

Nawet jeśli pogoda jest nie idealna, możesz kontynuować grę w kuleczki. Zamiast dołka można użyć jako celu naczynia z kuleczką położonego na podłodze.

A dlaczego istnieje tak wiele różnych kulek?

Po pierwsze, każda kulka ma wartość wymienną. Można na przykład wymienić cztery małe kuleczki na jedną dużą albo piękną kulę na kilka prostych. Jeśli, powiedzmy, zostały Ci tylko trzy duże kule, ponieważ przegrałeś w ostatnich grach, możesz wymienić je na wiele małych kulek, a następnie grać w kolejnych grach, aby odzyskać utracone kule. Ale oczywiście możesz również zdecydować się na rozegranie rundy z dużymi kulkami. One naturalnie bardzo dobrze się toczą, a ponieważ są specjalnie cenne, gra jest podwójnie emocjonująca. Poza tym małe i średnie kulki są zazwyczaj potrzebne do gry, a duże kulki jako kulki docelowe (Gra w kółko, Celowanie).

Czy istnieją inne sposoby gry w kulki, oprócz pstrykania i przesuwania?

Oczywiście, że tak! Oprócz pstrykania szeroką stroną palca wskazującego, można grać w kulki pstrykając je paznokciem palca wskazującego lub środkowego. Aby zachować odpowiednią szybkość, można na przykład docisnąć palec wskazujący do kciuka, a następnie palec wskazujący pędzi do przodu w kierunku kulki. Jest jeszcze jedna szczególna sztuczka, którą można wykonać za pomocą stopy. Umieść czubek buta tuż za kulą, który ma być zagrany. Następnie drugą stopą kopnijcie w piętę "grającego buta", co spowoduje mocne pchnięcie kulki. Teraz dowiedziałeś się już, co możesz zrobić z pięknymi kuleczkami w swojej torbie z kuleczkami. A jeśli zechcecie użyć całej swojej wyobraźni, przekonacie się, dlaczego kulki i dzieci od wieków należą do siebie. Możecie zbudować sobie kulkowy tor z drewna lub piasku, zagrać w grę w cierpliwość w drewnianej ramce, wykorzystać je jako kamienie do gry w samodzielnie przygotowanej zabawie (np. młynek w piasku) i jeszcze wiele innych pomysłów.

Życzymy wielu godzin przyjemności z kuleczkami.